

2006 .

## COMPUTER SCIENCE

9<sup>30</sup>-12<sup>00</sup>

1. (11 ). -
2. ( . . , 3 ). -  
( ).
3. ( . . , 3 ). -
4. (9 ). « ++».
5. (10 , 179 ). «Halloween».
6. (8<sup>B</sup>). «Foomitox».
7. (7 ). , ,  
C++.

12<sup>20</sup>-14<sup>00</sup>

1. (10 , 179 ). -  
« , !».
2. (9 ). « ».
3. . . ( ). -
4. . . , . . ( ). -
5. (11 ). LR(k) -

14<sup>20</sup>-16<sup>20</sup>

1. , (11 ).  
RPG .
2. , (10 ).  
«Fiery Engine».
3. (8 ). , -
4. (8 ). « ».
5. (8 ). .
6. (7 ). « - ».
7. (7 ). MS Windows -  
MS Visual Studio Dev-C++ MS-DOS.

1. (10 ). .
  2. (11 ). .
  3. (8 ). .
  4. (11 ). JPaint.
  5. (10 ). RPG.
  6. (8 ). .
  7. (10 ). -
- Windows.

**1. (10 ). RPG.**

game) – – RPG (role playing  
 6 , 3 2  
 ( NPC, ).  
 C++.

**2. (8<sup>B</sup>). «Foomitox».**

– ( ) Visual C++.  
 , ,  
 , , « »  
 , .  
 , .  
 , .

**3. (9 ). « ++».**

·  
 , ,  
 : , ,  
 , ,  
 , ,

**4. (9 ). « ».**

·  
 , ,  
 , ,  
 :  
 ,  
 Java.  
 java.awt.  
 :  
 ,  
 Java

5. (10 ).

Windows.

Windows

(

Windows (

Windows

( . .

Windows.

6. (8 ).

,

,

-3D

7. (7 ).

«

».

++.

Dev- ++.

:

++

Dev-Cpp,

Windows,

8. (11 ).

-2006

(

)

-001.

-001

)  
)

(

USB-

( ... ) .

-2006

-001

-2006

-2006

-001

( ) 7 ( 200

9.

(10 , 179 ) .

« !» .

«Attention, tanks!» .

- 1.
- 2.
- 3.

(« ») .

10.

( . . , 3 ) .

( ) .

, ( )  
 , , ... )  
 , « »  
 - : 1)  
 ; 3) ; 2)  
 ; 4)  
 ; 5)

11. . . ( ).

( , , ( - - )

1

$\delta$ .

0

10-20

$N(N-1)/2, N$

8-10

MPI,

(1-2 )

**12. (8 ).**

Windows,

**13. (8 ).**

« ».

« »,

« » « »,

X Y.

C++,

Win32.

**14. (10 ).**  
**«Fiery Engine».**

. Fiery Engine,

Fiery Engine –

OpenGL

DirectX

Fiery Engine.

15. ( . . , 3 ). ( - ) . (encoders) – . , 2 : A B, - . , . , . : , . - . - . - .

16. (7 ). C++. TIR\_UNLIMITED C++ Dev-C++. - BMP, Windows Dev-C++. Visual Studio 2005, «Life Force» Dendy. -

17. . . ( ). - . - . - . 90% . . SVaCE Detector (Security Vulnerabilities and Critical Errors Detector) . - . , . , . : , 40-80% , . - .



18.

(11 ).

JPaint.

».

« »

«

19.

(11 ).

LR(k)

LR(k)

LR(k)

(C++,

).

C++ API

API.

API

( , ) ,

LR(k)

LR(k)

LR-

API

LR

20. **Dev-C++** (7 ). **MS-DOS.** **MS Windows** -

- «Kill Wolf».

g++ ( Dev-CPP), -

Windows. , ,

W - , S - , A - « D - » ,

Visual Studio 2005, -

«Life Forse» Dendy.

21. (8 ). . -

- , : , . -

! , -

-

-

« » . -

22. (11 ). -

(DLL), -

( ). -

23. (8 ). . -

« » . -

-

-

-

24. RPG (11 ).

RPG

OpenGL

3DS,  
3D

D&D 3

25. (10 , 179 ).  
loween»

«Hal-

Halloween

( BMP),  
( WAV)

26. (10 ).

Photoshop

PostScript,

Win32.

PostScript.