

-

.

• •

COMPUTER SCIENCE

– 2006

.....	5
.....	5

COMPUTER SCIENCE 7

1.	(10).	RPG.....	7
2.	(8 ^B).	«Foomitox».	7
3.	(9).	« ++».	7
4.	(9).	« ».	8
5.	(10).	-	8
Windows.		8
6.	(8).	,	8
7.	(7).	« -	9
8.	(11).	».	9
9.	(10 , 179).	-	10
10.	(. . , 3).	« , !».	11
11.	. . ().		11
12.	(8).		13
13.	(8).	« ».	13
14.	, (10).		13
«Fiery Engine».		13
15.	(. . , 3).		14
16.	(7).		14
	C++.....		14

17.	. . , . . () .	15
18.	(11) .	16
19.	(11) .	JPaint. 16 LR(k)
20.	(7) .	16
	Dev-C++	MS Windows MS-DOS..... 17
21.	(8) .	17
22.	(11) .	18
23.	(8) .	18
24.	RPG , (11) .	18
25.	(10 , 179) .	19
26.	«Halloween» (10) .	19

COMPUTER SCIENCE

12

2006

12

$9^{00} - 9^{15}$ —

$9^{30} - 12^{00}$ — (, 1)

$12^{00} - 12^{20}$ —

$12^{20} - 14^{00}$ —

$14^{00} - 14^{20}$ —

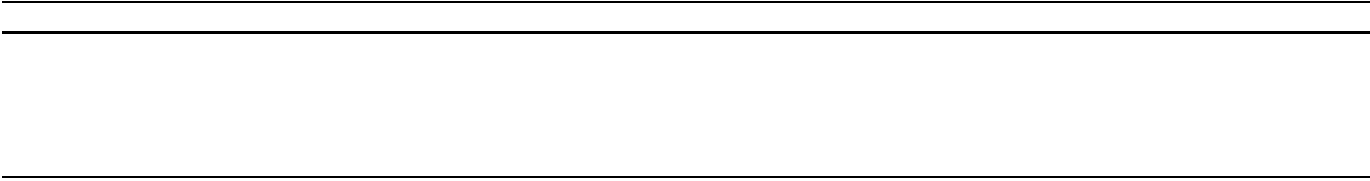
$14^{20} - 16^{20}$ —

$16^{20} - 16^{40}$ —

$16^{40} - 18^{00}$ —

13

15^{00} —



2002

, ,
 . ,
 () ,
 , :
 . ,
 ,
 ,
 ,
 (-),
 « » .
 () .
 .
 ,
 ,
 . —
 () .
 () .
 . ,
 .

4. (9). « ».

Java.

java.awt.

5. (10). Windows.

Windows

Windows (. .)

Windows

Windows.

6. (8).

3D

-2006

'-001

-2006

-001

-2006

9.

(10

179

).

«

!».

«Attention, tanks!».

1.

2.

3. (« »).

10.

(. . , 3). -

).

,

,

,

()

,

,

« »

-

,

: 1)

; 2)

; 3)

; 4)

; 5)

11.

. . () .

() , , -

(1-2)

12. (8).

Windows, Win-

« »

« »

:

13. (8).

« »

X Y.

« »

C++

Win32.

14. (10).
«Fiery Engine».

« »

« »

. Fiery Engine,

2

Fiery Engine –

DirectX OpenGL

).

Fiery Engine.

15.

(. . , 3).

().

(encoders) –

2 : A B,

16.

(7).

C++.

TIR_UNLIMITED
Dev-C++.

C++

BMP,

API, LR(k) LR(k) API LR-

20. (7). MS Visual Studio MS Windows Dev-C++ MS-DOS.

«Kill Wolf»). MS Visual Studio 2005 g++ (Dev-CPP), Windows. W « S Visual Studio «Life For e» Dendy.

21. (8).

Visual Studio «Life For e» Dendy.

22.

(11).

(DLL),

() .

23.

(8).

« ».

24.

RPG

(11).

OpenGL
 3DS, 3D
 D&D 3
 25. (10 , 179).
 «Halloween»
 Halloween
 (BMP),
 (WAV)
 26. (10).
 PostScript,
 Photoshop
 Win32.
 PostScript.



