
COMPUTER SCIENCE

– 2006

.....	5
.....	5

COMPUTER SCIENCE 7

1.	(10).	RPG.....	7
2.	(8 ^B). «Foomitox».....	7	
3.	(9). « « +». ..	7	
4.	(9). « ».....	8	
5.	(10). -		
	Windows.....	8	
6.	(8). , -	8	
7.	(7). « -		
	».....	9	
8.	(11). ..	9	
9.	(10 , 179). « , !». ..	10	
10.	(. . , 3). ..	11	
11.	. .(). ..	11	
12.	(8). ..	13	
13.	(8). « ». ..	13	
14.	, (10). «Fiery Engine».....	13	
15.	(. . , 3). ..		
16.	().....	14	
	(7). , C++.....	14	

17.	. .,	. .()	15
18.	(11).		JPaint.	16
19.	(11).		LR(k)	
20.	(7).		MS Windows	16
	Dev-C++		MS-DOS.....	17
21.	(8).		.	17
22.	(11).			
23.	(8).			18
24.	RPG ,	(11).		18
25.	(10 ,	179).		
	«Halloween».....			19
26.	(10).			19

COMPUTER SCIENCE

12 2006

12 ,
9⁰⁰–9¹⁵ —
9³⁰–12⁰⁰ — (, 1) .

12⁰⁰–12²⁰ — .
12²⁰–14⁰⁰ — .
14⁰⁰–14²⁰ — .
14²⁰–16²⁰ — .
16²⁰–16⁴⁰ — .
16⁴⁰–18⁰⁰ — .

13 ,
15⁰⁰ — .

,

/

2002

()

(-),

« »

(

).
,

(

).
,

(

)
,

COMPUTER SCIENCE

(. . . .)

1. (10). RPG.

RPG (role playing game) –

6 , 3 (2
NPC,

).

C++.

2. (8^B). «Foomitox».

Visual C++.

()

,

,

,

,

,

,

,

,

,

»

3. (9). « ++ ».

«

++ ».

.

,

,

:

,

,

,

, .
4. (9).

«

».

, , ,
Java.
java.awt.

,
Java
5. (10).

Windows.

Windows

(

, , ,
, , .)
Windows (,)
,

—
Windows

(. .

,

)

Windows.

6. (8).

,
3D ,

7. (7). «».
- Dev- ++.
- ,
- ,
- ,
- Windows, ++ Dev-Cpp,
- ,
8. (11).
- 2006 , (
-) , -001.
- ,
- 001
- ,
- (())).
- , , , USB-
- ,
- ,
- ,
- ,
- ,
- , , , ()).
- ,
- ,

-2006

, -001

-2006

-001

7 (200 ()).

9. (10 , 179).

« , ! ».

«Attention, tanks!».

1. ;
2. ;

3.
(« »).

10. (, 3).

). (

, ,

, ,

, ,

, ,

()

, . . , ,

, « »

,

; 1)

; 2)

; 3)

; 4)

; 5)

11. . . ().

(),

1

$\delta.$

0

10-20
 $N(N-1)/2,$ N

8-10

MPI,

(1-2)

12. (8).

Win-
dows, , , ,
; , , ,
 , , ,
 , , , . « »
 , , , :
 .

13. (8).

« ».
X Y. , — « »
, « ».
 ,
C++,
,

Win32.

**14. , (10).
«Fiery Engine».**

— ,
,
,
,

. Fiery Engine,

. 2

Fiery Engine –

DirectX OpenGL

).

,

(

,

,

).

,

Fiery Engine.

15.

(. . , 3).

(

).

(encoders) –

2

:

A

B,

16.

(7).

, C++.

TIR_UNLIMITED
Dev-C++.

C++

BMP,

Windows
Dev-C++.
Visual Studio
2005, «Life For e» Dendy.

17. . . , . . ()

, . . 90%

SVaCE Detector (Security Vulnerabilities and Critical Errors Detector)

40-80%

18.

(11).

JPaint.

« ».
,
»
,

19.

(11).

LR(k)

LR(k)

(C++,

).

C++ API

),

API

, API.

LR(k)

, LR(k)

20.

(7).

MS Visual Studio

**MS Windows
Dev-C++**

MS-DOS.

«Kill Wolf»).

MS Visual Studio 2005 g++ (Dev-CPP),
Windows.

2005,

21.

(8).

Visual Studio
«Life For e» Dendy.

22.**(11).**

(DLL),

().

23.**(8).**

« ».

24.**RPG****(11).**

- OpenGL
3DS,
3D
D&D 3
25. (10 , 179).
«Halloween»
Halloween
(BMP),
(WAV)
26. (10).

PostScript,
Photoshop
Win32.
PostScript.

